Nama: Jehova Putra Yan Nehru

Kelas: IF 0301

Nim: 1203230107

1. Buat Perhitungan Menghitung Luas Segitiga Sama Kaki
2. #include <stdio.h>
3. int main(){
4. float a, t, luas;
6. printf("Program Menghitung Luas Segitiga\n");
7. printf("--------------------------------\n");
8. printf("Masukkan Alas dari Segitiga \t: ");
9. scanf("%f", &a);
10. printf("Masukkan Tinggi dari Segitiga \t: ");
11. scanf("%f", &t);
12. luas = (a\*t)/2;
13. printf("--------------------------------\n");
14. printf("Hasil perhitungan dari luas segitiga adalah %.2f\n", luas);
15. return 0;
16. }

* **HASIL**

Program Menghitung Luas Segitiga

--------------------------------

Masukkan Alas dari Segitiga : 5

Masukkan Tinggi dari Segitiga : 10

--------------------------------

Hasil perhitungan dari luas segitiga adalah 25.00

2. Buat Perhitungan Menghitung Luas dan Keliling Lingkaran

#include <stdio.h>

#define PHI 3.14159

int main()

{

    float r, K;

    printf("Program Menghitung Luas Lingkaran\n");

    printf("---------------------------------\n");

    printf("Masukan nilai jari-jari: ");

    scanf("%f", &r);

    K = 2\*PHI\*r;

    printf("\nHasil perhitungan keliling lingkaran : %.2f\n", K);

    printf("---------------------------------\n");

    float phi = 3.14;

    float radius, luas;

    printf("Program Menghitung Luas Lingkaran\n");

    printf("---------------------------------\n");

    printf("Masukan nilai dari jari-jari lingkaran: ");

    scanf("%f", &radius);

    luas = phi\*radius\*radius;

    printf("Luas lingkaran yang diperoleh adalah: %.2f", luas);

    return 0;

}

* Program Menghitung Luas Lingkaran

---------------------------------

Masukan nilai jari-jari: 10

Hasil perhitungan keliling lingkaran : 62.83

* Program Menghitung Luas Lingkaran

Masukan nilai dari jari-jari lingkaran: 10

Luas lingkaran yang diperoleh adalah: 314.00

---------------------------------

3. Buat Perhitungan Dimana Terdapat Kondisi :

A = 5, B = 7, C = 14

* C + B \* A \* C
* B + C \* A
* 3 \* B / B
* C / 2 \* (A + B)
* (A+B) \* (C / 2)
* A – B / C
* #include <stdio.h>
* int main() {
* int A = 5, B = 7, C = 14;
* int result;
* result = C + B \* A \* C;
* result = B + C \* A;
* result = 3 \* B / B;
* result = A - B / C;
* result = C / 2 \* (A+B);
* printf("Program Penghitungan\n");
* printf("--------------------\n");
* printf("Hasil dari C + B \* A \* C adalah: %d\n", result);
* printf("Hasil dari B + C \* A adalah: %d\n", result);
* printf("Hasil dari 3 \* B / B; adalah: %d\n", result);
* printf("Hasil dari A - B / C adalah: %d\n", result);
* printf("Hasil dari C / 2 \* (A+B) adalah: %d\n", result);
* printf("--------------------\n");
* return 0;
* }

**Program Penghitungan**

**--------------------**

**Hasil dari C + B \* A \* C adalah: 84**

**Hasil dari B + C \* A adalah: 84**

**Hasil dari 3 \* B / B; adalah: 84**

**Hasil dari A - B / C adalah: 84**

**Hasil dari C / 2 \* (A+B) adalah: 84**

**--------------------**